**Интеллектуальная игра «Брейн ринг»**

**1.**       **Цели и задачи конкурса:**

* 1. активизация поисково-исследовательской деятельности обучающихся по предметам гуманитарного цикла;
  2. формирование навыков поиска, обработки, систематизации информации по заданной тематике;

1. **Общие положения.**
   1. Интеллектуальная игра «Брейн ринг» - командная игра, предназначенная для проверки эрудиции, языка и логического мышления участников.
   2. Игра проводится под руководством ведущего и судей интеллектуальной игры. Помощь в проведении игры осуществляют наблюдатели и секретари. Наблюдатель осуществляет контроль за соблюдением времени и предоставлением ответов судье от команд. Секретари осуществляют подсчет голосов и осуществляют контроль соблюдения правил игры.

**3. Участники.**

* 1. Участником интеллектуальной игры могут быть две команды.
  2. Участники образуют команды самостоятельно или по решению секретариата и регистрируют их. В состав команды может входить не более **6 человек**.
  3. Если в результате регистрации остался один участник, желающий принять участие в игре, но не имеющий команды, то по решению судьи и секретариата участник присоединяется к какой-либо из команд.
  4. Каждая из команд выбирает капитана.
  5. Команды в начале игры должны представить свое название, девиз и состав.

1. **Порядок проведения игры.**
   1. Жребием выбирается очерёдность ответа команд.
   2. Судья читает вопрос.
   3. По сигналу начинается отсчет времени для обсуждения вопроса. Время обсуждения каждого вопроса составляет 30 секунд. По истечению времени команда выбирает один из представленных вариантов ответа.
2. **Порядок проведения раундов.**
   1. Продолжительность игры составляет 45 минут.
   2. При наборе одинакового количества баллов разыгрывается ещё один вопрос.
3. **Подсчет баллов.**
   1. Каждый правильный ответ оценивается в 2 балла. Полный ответ на вопрос-2 балла, частичный-1, неверный-0.
   2. После каждого третьего вопроса судья составляет таблицу распределения баллом между командами.
   3. Результаты интеллектуальной игры фиксируются в протоколе.
   4. Победители интеллектуальной игры получают призы и грамоты по решению организаторов.